

求职目标 : Android 开发-实习生 博客 : <https://csming1995.github.io>

教育经历

- 2014.09-2018.7 福州大学 本科 计算机科学与技术(卓越班)

项目经验

- 2016.12-至今 漂流书 App Android/Web 开发
项目介绍 : 为推广漂流书活动开发的应用,用户通过在线生成标识码,线下图书传播并获取图书标识码;形成读书交流圈分享读书感悟;
相关技术 : Android/PHP/Laravel/OkHttp/LitePal
主要职责 : 1.负责客户端开发,设计整体的代码结构;
2.前端遵从 Material Design 的设计原则,实现了线上支付时的密码输入效果等;
3.后端利用 LitePal、OkHttp 等框架及工具,实现数据的收发及持久化;
- 2016.09-2016.12 导师学生双向选择系统 Android/Web 开发
项目介绍 : 外包项目,提供学生选择毕设导师/导师选择学生,协调突发情况,调剂剩余人员;用户量约 380 人;
相关技术 : GaleShapley 匹配算法改进/excel 解析及生成
主要职责 : 1.协调安卓端团队的工作,协调版本管控;
2.负责安卓客户端的代码结构设计;
3.负责开发安卓客户端,实现登陆、用户信息显示及修改、学生选择导师、导师选择学生等功能;
- 2016.04-2016.07 EasyCar 车辆管理软件 Android 开发
项目介绍 : 根据中国软件杯赛题开发的车联网应用,实现获取个人车辆信息及状况,获取违规违章信息等;
相关技术 : 二维码生成、解析/Unity3D 嵌套开发
主要职责 : 1.通过赛题分析,独立完成需求分析;
2.负责安卓端部分功能开发,其中使用 Unity3D 与原生安卓嵌套开发技术,实现了车辆模型展示功能;
- 2015.09-2015.12 福州大学虚拟校园漫游系统 Android/Unity3d 开发
项目介绍 : 模拟本校校园实际环境,供用户虚拟游览的 3D 漫游系统移动客户端;
主要职责 : 1.使用 3d max 建模技术,进行场景搭建;
2.开发安卓客户端,使用 UnityEngine 及 EasyTouch 插件,实现移动端使用的第三人称角色控制器;

工作经历

- 2016.9-至今 西二在线工作室 负责人
 - 西二在线为福州大学规模最大的 IT 工作室;秉承“引领潮流,当仁不让”的宗旨开创了国内高校学生互联网创业的先河,发展至今形成了以 7 名负责人,25 名开发人员,50 余名预备成员的创业团队;
 - 作为团队负责人,负责组织研发创新产品,新生的技术培育,团队对外包项目的洽谈与项目进度把控;
- 2016.5-至今 福州大学数计学院服务外包实验室 正式队员
 - 负责参与国内省内的软件设计及创新创业赛事,收获了不少荣誉奖项;
- 2015.9-2016-7 计算机协会技术部 副部长
 - 协同其他干部举办了全校范围的计算机知识竞赛、电脑购买讲座;多次举办义务维修及拆机清灰;

获奖情况

- 2016.09 第五届“中国软件杯”大学生软件设计大赛优秀奖
- 2016.10 第六届海峡两岸信息服务创新大赛创新组二等奖
- 2016.03 福州大学第四届软件设计与服务外包创新创业竞赛二等奖、优秀奖
- 2016.06 福州大学 2015-2016 学年创新创业之星
- 2016.04 福州大学数计学院“互联网+”创新创业大赛选拔赛优秀奖